

The VEX Robotics Challenge Finnish National Championships 2019

Ensimmäiset viralliset VEX Robotics (VRC) Suomenmestaruuskilpailut pidetään Riihimäellä 9.1.2019. Toivotamme kaikki toisen asteen joukkueet tervetulleiksi kilpailutapahtumaan!

Tämä ennako-ohje sisältää seuraavat osuudet:

- Ilmoittautuminen
- Kilpailun rakenne ja säännöt
- Ruokailut ja majoitus
- Muuta tärkeää
- Ohjeet joukkueen rekisteröinnistä pelikaudelle 2018-2019.

Kilpailuun ilmoittautuneille joukkueille lähetetään lisätietoa ilmoittautumisen päätyttyä.

Ilmoittautuminen Vex Robotics SM-kilpailuun 30.11.menessä

Ilmoittautumisessa on **kolme** pakollista vaihetta:

1. Rekisteröikää joukkue järjestelmään kilpailukaudelle 2018-2019 Robot Events –sivuston kautta. *Rekisteröityminen tulee suorittaa hyvissä ajoin ennen kilpailun ilmoittautumisen päättymistä!* Rekisteröinnin vahvistaminen saattaa kestää jopa kaksi viikkoa, maksutavasta riippuen. Tarkemmat ohjeet ovat kirjeen lopussa olevissa rekisteröintiohjeissa. Rekisteröityminen maksaa organisaationne (koulunne) ensimmäiseltä joukkueelta USD150 ja seuraavilta joukkueilta USD100.
2. Ilmoittakaa joukkue SM-kilpailuun rekisteröinnin hyväksymisen jälkeen, **30.11.2018** mennessä. Ilmoittautuminen on avautunut 30.10. Ilmoittautuminen tulee tehdä Robot Events –sivustolla osoitteessa robotevents.com käyttämällä joukkueen rekisteröinnin yhteydessä käytettyjä tunnuksia.
3. Ilmoittautukaa Roboedu -yhdistyksen sivuilta löytyvällä lomakkeella mukaan kilpailutapahtumaan ja varatkaa osallistujien tarvitsemat ruokailut ja majoitus. Lomake löytyy osoitteesta www.roboedu.fi. **Ilmoittautuminen tulee tehdä 3.12. 2018 mennessä.** Ilmoittautumisen yhteydessä joukkueenjohtaja lataa järjestelmään oppilaan huoltajan allekirjoittamat vastuuvapauslomakkeet.

Ilmoittautumisessa Roboedu ry.:n sivuston kautta tarvitaan seuraavat tiedot:

- Koulun nimi ja laskutusosoite
- Joukkueenjohtajan yhteystiedot
- Oppilaiden ja heidän kanssaan matkustavien aikuisten tai tutor-oppilaiden nimet, erityisruokavaliot ja t-paitojen koot, sekä majoitustarve
- Joukkueiden nimet ja numerot Robot Events –järjestelmässä, sekä sarja, johon joukkue osallistuu (high school)
- Joukkuekuva, joka painetaan käsiohjelmaan (kuvatiedostona)
- Joukkueen logo (kuvatiedostona)

Kilpailun rakenne ja säännöt

- Kilpailuun voivat osallistua toisella asteella opiskelevat oppilaat, jotka ovat syntyneet 27.4.2000 jälkeen.
- Kilpailut käydään joulukuussa julkaistavan aikataulun mukaisesti. Joukkueiden tulee varautua olemaan kilpailupaikalla keskiviikkona klo 10.00 mennessä. Kilpailut päättyvät viimeistään klo 16.00.
- SM-kilpailuissa kisataan kahdessa lajissa, yksilöhaasteessa (Robot Skills Challenge) ja tiimihaasteessa (Teamwork challenge).
- Yksilöhaasteessa on kaksi osuutta, taitohaaste (Driver Skills) ja ohjelmointihaaste (Programming Skills). Joukkueen tulos on taitohaasteen ja ohjelmointihaasteen parhaiden suoritusten summa. Suorituksia voi käydä kummassakin lajissa tekemässä kolme. Ohjelmointihaasteen voi myös jättää suorittamatta, jolloin joukkueen tulokseksi merkitään vain parhaan taitohaasteen pistemäärä.
- Harjoitus- ja karsintaotteluiden tarkemmat aikataulut joukkueet saavat kilpailupaikalla tapahtuvan ilmoittautumisen yhteydessä.
- Palkintojenjakotilaisuudessa palkitaan parhaat joukkueet yksilöhaasteessa ja tiimihaasteessa.
- Tuomarit kiertävät kisan aikana jokaisen joukkueen luona tekemässä kaksi tuomarihaastattelua. Haastatteluiden aikana tuomarit tarkastelevat robottia ja haastattelevat pelaajia. Joukkueen tulee haastattelussa esitellä robottinsa teknisiä ratkaisuja ja kertoa sen rakentamisesta. Ohjelmointituomarit puolestaan tutustuvat joukkueen ohjelmointitiedostoon, joka on voitava tuomaristolle esitellä esimerkiksi kannettavalta tietokoneelta tai paperitulosteelta.
- Engineering Notebook on pakollinen osa kilpailua. Notebookin laatimisesta löydät ohjeen Robot Events- sivustolta kilpailutapahtuman kohdasta Documents. Notebook voi olla vapaamuotoinen, mutta sen tulee olla kirjallinen. Siinä tulee esitellä robotin rakentamisen vaiheet ja oppimisprosessi.
- Huomioitahan että sääntöjen mukaan suojalasit ovat kuljettajilla pakolliset VRC –sarjassa.
- Tarkemmat säännöt löytyvät täältä: <https://content.vexrobotics.com/docs/vrc-turning-point/VRC-TurningPoint-GameManual-20180817.pdf>
- Turnaus on ensimmäinen Suomessa järjestettävä EDR -robotiikan kilpailutapahtuma, joten järjestelyissä on varattu joukkueille runsaasti aikaa valmistautua suorituksiinsa ja tuomaristolla tulee olemaan vahvasti ohjaava ja kannustava ote.

Osallistumismaksut

- Joukkueen rekisteröinti kilpailukaudelle USD150/USD100.
- Kilpailuun osallistuminen on maksutonta.
- Lounaan ja välipalan sisältävä ruokailupaketti on varattavissa hintaan 10€/osallistuja.
- Koulumajoitus (ti-ke) on varattavissa hintaan 10€/osallistuja sisältäen ilta- ja aamupalan.

Ruokailut ja majoittuminen

- Ruokailut järjestetään Pohjolanrinteen koululla, kilpailupaikan välittömässä läheisyydessä. Kilpailijat ja tapahtumaan osallistuvat aikuiset lunastavat lounaan ja välipalan sisältävän ruokailupaketin, jonka hinta on 10€/hlö. Erityisruokavaliot huomioidaan ilmoittautumisen yhteydessä annettujen tietojen mukaisesti.
- Koulumajoitus on tarjolla tapahtumapaikan välittömässä läheisyydessä, Pohjolanrinteen koululla. Koulumajoitusta on saatavilla tiistain ja keskiviikon väliseksi yöksi. Koulumajoitus sisältää iltapalan

ja aamupalan. Erityisruokavaliot huomioidaan ennakoilmoittautumisen mukaisesti. Majoittumistarvikkeet joukkueet tuovat itse ja majoittuminen tapahtuu luokahuoneissa ja juhlasalissa. Päivän ajaksi majoittumistarvikkeet tulee siirtää lukolliseen varastoon.

Muuta tärkeää

- Joukkueita tai kilpailijoita ei ole vakuutettu järjestäjien puolesta erikseen, lähettävät koulut vastaavat oppilaiden vakuutusturvasta.
- Kilpailu on julkinen tapahtuma ja siellä otettuja kuvia voidaan käyttää lehdissä, tapahtuman nettisivuilla jne. Joukkueen vastuuopettaja huolehtii siitä, että oppilaiden huoltajilta on saatu tarvittavat kuvausluvat.

Joukkueen rekisteröiminen kaudelle 2018-2019

Kirjautu tunnuksillasi ja tai luo tunnukset osoitteessa robotevents.com.

Joukkueen tietojen syöttäminen

Jos joukkueesi **on rekisteröity jollekin aiemmalle pelikaudelle**, pääset vahvistamaan rekisteröitymisen uudelle kaudelle kohdasta "My Teams" ja valitsemalla joukkueen tietojen kohdalta "Renew"

Mikäli olet ilmoittamassa uutta joukkuetta, pääset syöttämään joukkueen tietoja valikon kohdassa "Dashboard". Valitse tämän jälkeen "Register a Team".

Tämän jälkeen syötetään joukkueen ja organisaation tiedot. Organisaation nimi on joukkueen koulun nimi. Lisäksi pyydetään vielä syöttämään joukkueen tietoja, yhteyshenkilön tietoja ja laskutusosoite.

Rekisteröinnin maksaminen

- Suositeltavin tapa maksaa rekisteröitymismaksu on luottokortti. Tällöin rekisteröityminen vahvistetaan muutamien tuntien kuluessa ja joukkueen ilmoittautumisprosessia kilpailuihin on mahdollista jatkaa miltei saman tien.
- Mikäli maksutavaksi valitaan lasku, joukkueen rekisteröinnin vahvistaminen tulee hoitaa seuraavasti:
 - lasku tulee maksaa mahdollisimman pian
 - laskun maksamisen jälkeen kuvakaappaus kuitista tai maksusuorituksesta tulee lähettää sähköpostitse kilpailun järjestäjälle osoitteeseen reetta.viitanen@roboedu.fi.
 - Rekisteröinnin vahvistamisessa menee tämän jälkeen 10-14 päivää. Huomioitahan että laskun **tulee olla maksettu vähintään kaksi viikkoa ennen SM-kilpailuiden ilmoittautumisen päättymistä**, eli 16.11.2018 mennessä.
 - Rekisteröinnin vahvistuminen on nähtävissä Robot Eventsin sivuilla, oman joukkueen tietojen kohdalla. Kun rekisteröityminen on vahvistettu, on joukkue mahdollista ilmoittaa mukaan kilpailuun. Tämä tulee tehdä 30.11. mennessä.
- Joukkueen ilmoittaminen kilpailuihin onnistuu Robot Events –sivuston kautta. Ensin etsitään järjestelmästä kilpailu, johon halutaan ilmoittautua. Tämän jälkeen painetaan kilpailu-ilmoituksen etusivulla olevaa painiketta "ilmoittaudu". Tämän jälkeen järjestelmä pyytää kirjautumaan Robot Eventsiin ja antaa mitkä joukkueet haluat kilpailuun lisätä.

Mahdollisuus jäädä seuraamaan VEX IQ Suomenmestaruuskilpailuja 10.-11.1.

VRC-kilpailuun osallistuvilla joukkueilla on mahdollisuus jäädä seuraamaan VEX IQ –robotiikan Suomenmestaruuskilpailuja 10.-11.1. Yleisölle avoimiin kilpailutapahtumiin on vapaa pääsy. Mikäli joukkueen jäsen haluaa varata ruokailuja tai majoituksen, tulee hänen ilmoittautua koulun VEX IQ –joukkueen ilmoittautumisen yhteydessä Roboedu -yhdistyksen nettisivujen kautta.

Mahdollisuus jäädä seuraamaan VEX IQ Challenge European Open –tapahtumaa 12.-13.1. 2019

Kansallisen turnauksen jälkeen järjestetään Riihimäellä kansainvälinen, kaikille eurooppalaisjoukkueille tarkoitettu VEX IQ –turnaus, jossa pelihaasteena on vuoden 2018-2019 Next Level. Kilpailutapahtumaa on mahdollista jäädä seuraamaan ja yleisölle avoimiin tapahtumiin on vapaa pääsy. Ruokailut ja majoitukset ovat saatavilla vain turnaukseen osallistuville joukkueille.

Lisätiedot ja kysymykset

Reetta Viitanen

reetta.viitanen@roboedu.fi

puh. 040 510 1239