

RIIHIMÄKI

The VEX Robotics Competition Finnish National Championships 2022

Viralliset VEX Robotiikan Suomenmestaruuskilpailut pidetään Riihimäellä 2.2.2022. Tapahtumapaikkana on tuttuun tapaan Riihimäen Urheilutalo.

Toivotamme kaikki VRC -joukkueet tervetulleiksi kilpailutapahtumaan!

Tämä ennako-ohje sisältää seuraavat osuudet:

- Ilmoittautuminen
- Kilpailun rakenne ja säännöt
- Ruokailut ja majoitus
- Muuta tärkeää
- Ohjeet joukkueen rekisteröinnistä pelikaudelle 2021–2022

Kilpailuun ilmoittautuneille joukkueille lähetetään vielä lisätietoa ilmoittautumisen päätyttyä tammikuussa.

Ilmoittautuminen VRC SM-kilpailuun 12.1.2022 mennessä

Turnauksen enimmäismäärä on 25 joukkuetta. Osallistujapaikat täytetään ilmoittautumisjärjestyksessä.

Ilmoittautumisessa on kolme pakollista vaihetta:

1. Rekisteröikää joukkue kilpailukaudelle 2021–2022 Robot Events -sivuston kautta. *Rekisteröityminen tulee suorittaa hyvissä ajoin ennen kilpailun ilmoittautumisen päättymistä!* Rekisteröinnin vahvistaminen saattaa kestää jopa kaksi viikkoa. Rekisteröityminen maksaa organisaationne (koulunne) ensimmäiseltä joukkueelta n. 130 € ja seuraavilta joukkueilta n. 80 €
2. Ilmoittakaa joukkue rekisteröinnin hyväksymisen jälkeen SM-kilpailuun. Ilmoittautuminen avautuu 1.11.2021 ja päättyy **12.1.2022**. Joukkueen ilmoittaminen kilpailuihin tehdään Robot Events -sivuston kautta. Ensin etsitään järjestelmästä kilpailu, johon halutaan ilmoittautua. Tämän jälkeen painetaan kilpailuilmoituksen etusivulla olevaa painiketta ”ilmoittaudu”. Lopuksi järjestelmä pyytää kirjautumaan Robot Eventsiin ja vahvistamaan joukkueiden ilmoittautumisen. Ilmoittautumisen jälkeen joukkueen opettaja huolehtii oppilaiden ja aikuisten [vastuuvapauslomakkeiden](#) täyttämisestä ja palauttamisesta Robot Events -järjestelmään.



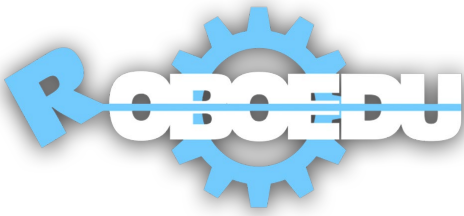
3. [Ilmoittautumislomakkeella](#) ilmoitetaan mukaan kilpailuun ja varataan osallistujien tarvitsemat ruokailut ja majoitus. Lomake löytyy myös osoitteesta www.roboedu.fi, sekä Riihimäen kaupungin nettisivuilta. Lomakkeelle kirjaututaan omilla Google-tunnuksilla ja kirjautuminen onnistuu millä tahansa Gmail- tai Google-tilillä. Ilmoittautuminen tulee tehdä **12.1.2022 mennessä**. Osallistujakohtaiset maksut laskutetaan lomakkeella annettujen tietojen mukaisesti kilpailuiden jälkeen.

Ilmoittautumisessa Roboedun kautta tarvitaan seuraavat tiedot:

- Koulun nimi ja laskutusosoite
- Joukkueenjohtajan yhteystiedot
- Joukkueiden nimet ja numerot Robot Events -järjestelmässä, sekä sarja, johon joukkue osallistuu (yläkoulu/toinen aste)
- [Joukkueen rekisteröintilomake](#) johon kootaan oppilaiden ja heidän kanssaan matkustavien aikuisten nimet, erityisruokavaliot ja t-paitojen koot, sekä majoitustarve.
- Joukkuekuva, joka painetaan käsiohjelmaan (kuvatiedosto)
- Joukkueen logo (kuvatiedosto)

Kilpailun rakenne ja säännöt

- Kilpailut käydään tammikuussa julkaistavan aikataulun mukaisesti. Joukkueiden tulee varautua olemaan kilpailupaikalla keskiviikkona 2.2. viimeistään klo 9:30. Kilpailut päättyvät klo 17:00 mennessä.
- Katsastus on avoinna klo 9.00 alkaen. Joukkueen on katsastettava robottinsa ennen sillä kilpailemista. Katsastuksen jälkeen robottiin ei enää saa tehdä vähäistä suurempia muutoksia. Katsastuksessa tarkastetaan, että robotti on rakennettu sääntöjen mukaiseksi. SM-kilpailuissa kisataan kahdessa lajissa, yksilöhaasteessa (Robot Skills Challenge) ja tiimihaasteessa (Teamwork challenge).
- Vuoden 2021–2022 [kilpailuhaasteen säännöissä](#) on kerrottu kilpailuformaateista tarkemmin. Yläkoulusarjaan voi osallistua joukkue, jonka kaikki jäsenet ovat syntyneet 1.5.2006 tai myöhemmin. Toisen asteen sarjaan voi osallistua joukkue, jonka kaikki jäsenet ovat perusopetuksen tai toisen asteen opiskelijoita ja syntyneet 1.5.2002 tai myöhemmin. Kaikki joukkueet kilpailevat samassa sarjassa, mutta eri sarjatasot huomioidaan joidenkin palkintojen kohdalla erikseen

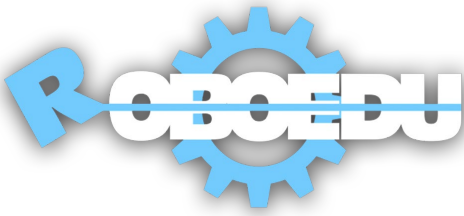


- Yksilöhaasteessa on kaksi osuutta, taitohaaste (Driver Skills) ja ohjelmointihaaste (Programming Skills). Joukkueen tulos on taitohaasteen ja ohjelmointihaasteen parhaiden suoritussumma. Ohjelmointihaasteen voi myös jättää suorittamatta, jolloin joukkueen tulokseksi merkitään vain parhaan taitohaasteen pistemäärä.
- Tiimihaasteessa pelataan yksi harjoitusottelu ja karsintaotteluita. Otteluiden määrä riippuu osallistuvien joukkueiden lukumäärästä. Finaalit pelataan päivän päätteeksi.
- Harjoitus- ja karsintaotteluiden tarkemmat aikataulut joukkueet saavat kilpailupaikalla tapahtuvan ilmoittautumisen yhteydessä.
- Palkintojenjakotilaisuudessa palkitaan parhaat joukkueet yksilöhaasteessa ja tiimihaasteessa. Suomi on saanut tänä vuonna yhden osallistujapaikan VEX Worlds 2022 - maailmanmestaruuskilpailuihin molempiin kilpailusarjoihin. Turnauksessa Excellence Awardilla palkitut joukkueet saavat osallistumisoikeuden MM-kilpailuihin. Palkinnon myöntämiseen vaikuttavat kilpailumenestyksen lisäksi suunnitteluasiakirjan arvioinnista ja tuomarihaastattelusta saadut pisteet. Tarkemmat tiedot palkinnoista löytyvät [kilpailutapahtuman](#) sivulta.
- Tuomarit kiertävät kisan aikana jokaisen joukkueen luona tekemässä tuomarihaastattelun. Haastatteluiden aikana tuomarit tarkastelevat robottia ja haastattelevat joukkueen jäseniä. Joukkueen tulee haastattelussa esitellä robottinsa teknisiä ratkaisuja ja kertoa sen rakentamisesta. Ohjelmointituomarit puolestaan tutustuvat joukkueen ohjelmointitiedostoon, joka on voitava tuomaristolle esitellä esimerkiksi kannettavalta tietokoneelta tai paperitulosteelta.
- Engineering Notebook on joukkueen laatima suunnitteluasiakirja, jonka perusteella jaetaan tuomariston harkintavallassa olevia palkintoja. Joukkue, joka ei ole palauttanut Notebookia, ei voi tulla tuomariston palkitsemaksiksi. Tuomaristo arvioi asiakirjan kansainvälisten [arviointikriteerien](#) perusteella. Notebook voi olla vapaamuotoinen, mutta sen tulee olla kirjallinen. Siinä tulee esitellä robotin rakentamisen vaiheet ja oppimisprosessi.
- Engineering Notebook tulee palauttaa 24.1.2021 mennessä. Joukkue lataa tiedoston haluamaansa pilvipalveluun ja lähettää linkin sähköpostilla osoitteeseen roboticscampus@riihimaki.com. Tiedosto on jaettava siten, että linkin kautta on tiedostoon avoin lukuoikeus. Joukkue vastaa linkin toimivuudesta ja tiedoston jakamisesta oikein, jotta Notebook on tuomariston arvioitavissa.

Osallistumismaksut

- Joukkueen rekisteröinti kilpailukaudelle 130 € /80 €.
- Kaikkien kilpailuun osallistuvien oppilaiden ja aikuisten tulee varata ilmoittautumisen yhteydessä osallistujapaketti. Osallistujapaketti kattaa tapahtuman aikaiset ruokailut ja koulumajoituksen, sekä t-paidan ja osallistumisen kilpailuihin. Osallistujapaketin hinta on aina sama, riippumatta siitä varataanko majoitusta vai ei. Osallistujapaketin hinta on **36 €/osallistuja**.





RIIHIMÄKI

Ruokailut ja majoittuminen

- Ruokailut järjestetään majoituskoululla kilpailupaikan välittömässä läheisyydessä. Osallistujapaketti sisältää lounaan keskiviikkona. Erityisruokavaliot huomioidaan ilmoittautumisen yhteydessä annettujen tietojen mukaisesti.
- Koulumajoitus on tarjolla Pohjolanrinteen koululla. Koulumajoitusta on saatavilla tiistain ja keskiviikon väliseksi yöksi. Koulumajoitus sisältää iltapalan ja aamupalan. Erityisruokavaliot huomioidaan ennakoilmoittautumisen mukaisesti. Majoittumistarvikkeet joukkueet tuovat itse ja majoittuminen tapahtuu luokahuoneissa ja juhlasalissa. Päivän ajaksi majoittumistarvikkeet tulee siirtää varastoon.

Muuta tärkeää

- Joukkueita tai kilpailijoita ei ole vakuutettu järjestäjien puolesta erikseen. Lähettävät koulut vastaavat oppilaiden vakuutusturvasta.
- Kilpailu on julkinen tapahtuma ja siellä otettuja kuvia voidaan käyttää lehdistä, tapahtuman nettisivuilla jne. Joukkueen vastuuopettaja huolehtii siitä, että oppilaiden huoltajilta on saatu tarvittavat kuvausluvut.

Lisätiedot ja kysymykset

Reetta Viitanen

reetta.viitanen@riihimaki.fi

p. 040 510 1239

