



ROBOTIIKAN SUOMENMESTARUUS
RIIHIMÄEN URHEILUTALO 1.-3. helmikuuta



VEX IQ -robotiikan 2023 suomenmestaruuskilpailut Riihimäellä 2.-3. helmikuuta.

Ilmoittautuminen:

Kilpailuun tulee ilmoittautua viimeistään 11. tammikuuta 2023!

Tässä ohjeet ilmoittautumiseen:

- Ilmoittautuminen
- Kilpailun rakenne ja säännöt
- Ruokailu ja majoitus
- Muuta tärkeää

Kilpailuun ilmoittautuneille joukkueille lähetetään lisätietoa tammikuussa. Kilpailun virallinen info julkaistaan Robot Events -sivustolla.

Ilmoittautumisessa on kolme pakollista vaihetta:

- 1) Rekisteröi joukkue kilpailukaudelle 2022-2023 Robot Events -sivuston kautta. Rekisteröi joukkue hyvissä ajoin ennen kilpailun ilmoittautumisen päättymistä! Rekisteröinnin vahvistaminen saattaa kestää viikkoja. Rekisteröityminen maksaa organisaationne (koulunne) ensimmäiseltä joukkueelta noin 130€ ja seuraavilta joukkueilta noin 80€.
- 2) Ilmoita joukkue rekisteröinnin hyväksymisen jälkeen SM-kilpailuun. Ilmoittautuminen avautuu 15.11.2022 ja päättyy 11.1.2023. Joukkueen ilmoittaminen kilpailuun tehdään Robot Events -sivuston kautta. Ensin etsitään järjestelmästä kilpailu, johon halutaan ilmoittautua. Tämän jälkeen painetaan kilpailuilmoituksen etusivulla olevaa painiketta "ilmoittaudu". Lopuksi järjestelmä pyytää kirjautumaan Robot Eventsiin ja vahvistamaan joukkueen ilmoittautumisen.
- 3) Ilmoittautumislomakkeella ilmoittaudutaan mukaan kilpailuun ja varataan osallistujien tarvitsemat ruokailut ja majoitus. Samalla ilmoitetaan KAIKKI joukkueen tiedot! Lomake löytyy osoitteesta www.roboedu.fi, ja www.roboticscampus.com. Tämä tulee tehdä 11.1.2023 mennessä. Osallistujakohtaiset maksut laskutetaan lomakkeella annettujen tietojen mukaisesti kilpailujen jälkeen.

Ilmoittautumisessa Roboedun kautta tarvitaan seuraavat tiedot:

- Koulun nimi
- Laskutusosoite (varmistakaa erityisesti tämä, sillä virheellisenä se voi estää osallistumisenne kilpailuun)
- Joukkueenjohtajan yhteystiedot
- Joukkueiden nimet ja numerot Robot Events -järjestelmässä, sekä sarja, johon joukkue osallistuu (alakoulu/yläkoulu). Ottakaa erityisesti huomioon sarjojen ikäraajat.

- Joukkueen rekisteröintilomake, johon kootaan oppilaiden ja heidän kanssaan matkustavien aikuisten nimet, erityisruokavaliot ja kisapaitojen koot, sekä majoitustarve.
- Joukkuekuva, joka painetaan käsiohjelmaan (kuvatiedosto)
- Joukkueen logo (kuvatiedosto)

Huolehdiathan, että kaikki tarvittavat tiedot ovat kasassa ennen ilmoittautumista. Emme valitettavasti voi ottaa tiedostoja vastaan sähköpostitse. Muutoksia osallistujatietoihin voi tehdä ennen ilmoittautumisen päättymistä osoitteeseen roboticscampus@riihimaki.fi.

Kilpailun rakenne ja säännöt

Kilpailut käydään tammikuussa julkaistavan aikataulun mukaisesti. Joukkueiden tulee varautua olemaan kilpailupaikalla torstaina 2. helmikuuta 2023 viimeistään klo 8:45. Kilpailut päättyvät perjantaina klo 15:30 mennessä.

Katsastus aukeaa torstaina klo 8:15. Järjestämme myös mahdollisuuden katsastukseen majoituskoululla keskiviikkoiltana. Joukkueen on katsastettava robottinsa ennen kilpailua. Katsastuksen jälkeen robottiin ei enää saa tehdä vähäistä suurempia muutoksia. Katsastuksessa tarkastetaan, että robotti on rakennettu sääntöjen mukaisesti.

SM-kilpailussa on kaksi lajia; yksilöhaaste (Robot Skills Challenge) ja tiimihaaste (Teamwork Challenge).

Vuoden 2022-2023 kilpailuhaasteen säännöissä on kerrottu kilpailutapahtumasta tarkemmin. Ala- ja yläkoulujoukkueet kilpailevat samassa sarjassa, mutta joukkueet huomioidaan joidenkin palkintojen kohdalla erikseen. Alakoulusarjaan voi osallistua joukkue, jonka kaikki jäsenet ovat syntyneet 1.5.2010 tai myöhemmin. Yläkoulusarjaan voi osallistua joukkue, jonka kaikki jäsenet ovat peruskoulun oppilaita ja syntyneet 1.5.2007 tai myöhemmin. Jos yksikin joukkueen jäsen on yläkouluikäinen, osallistuu joukkue yläkoulusarjaan.

Yksilöhaasteessa on kaksi osuutta, taitohaaste (Driver Skills) ja ohjelmointihaaste (Programming Skills). Yksilöhaasteet kukin joukkue käy suorittamassa haluamanaan aikana torstaina tai perjantaina. Joukkueen tulos on taitohaasteen ja ohjelmointihaasteen parhaiden suoritusten summa. Suorituksia voi käydä kummassakin lajissa tekemässä kolme. Ohjelmointihaasteen voi myös jättää suorittamatta, jolloin joukkueen tulokseksi merkitään vain parhaan taitohaasteen pistemäärä. Tämän haasteen suorittaminen on oppilaiden oman aktiivisuuden varassa, eikä joukkueita siis erikseen kutsuta suorittamaan haastetehtäviä.

Tiimihaasteessa pelataan torstaina ja perjantaina harjoitusotteluita ja karsintaotteluita. Jokainen joukkue tulee pelaamaan kuudesta kymmeneen karsintaottelua. Finaalit pelataan perjantaina.

Harjoitus- ja karsintaotteluiden tarkemmat aikataulut joukkueet saavat kilpailupaikalla tapahtuvan ilmoittautumisen yhteydessä.

Palkintojenjakotilaisuudessa palkitaan parhaat joukkueet yksilöhaasteessa ja tiimihaasteessa. Suomi on saanut tänä vuonna kuusi maapaikkaa VEX Worlds 2023 - maailmanmestaruuskilpailuihin. Näistä kolme on varattu alakoulujoukkueille ja kolme yläkoulujoukkueille. Maapaikat jakaa kilpailun tuomaristo kansainvälisissä säännöissä kerrottujen kriteerien perusteella. Näitä kriteereitä ovat kilpailumenestyksen lisäksi suunnitteluasiakirjan arvioinnista ja tuomarihaastattelusta saadut pisteet. Tarkemmat tiedot palkinnoista löytyvät kilpailutapahtuman sivulta.

Tuomarit kiertävät kaksipäiväisen kisan aikana joukkueiden luona tekemässä tuomarihaastatteluita. Haastatteluiden aikana tuomarit tarkastelevat robottia ja haastattelevat pelaajia. Joukkueen tulee haastattelussa esitellä robottinsa teknisiä ratkaisuja ja kertoa sen

rakentamisesta. Tuomarit tutustuvat myös joukkueen ohjelmointitiedostoon, joka on voitava esitellä tuomaristolle esimerkiksi kannettavalta tietokoneelta tai paperitulosteelta.

Engineering Notebook on joukkueen laatima suunnitteluasiakirja, jonka perusteella jaetaan tuomariston harkintavallassa olevia palkintoja. Joukkue, joka ei ole palauttanut Notebookia, ei voi tulla tuomariston palkitsemaksi. Tuomaristo arvioi Notebookin kansainvälisten arviointikriteerien perusteella. Notebook voi olla vapaamuotoinen, mutta sen tulee olla kirjallinen. Siinä tulee esitellä robotin rakentamisen vaiheet ja oppimisprosessi.

Engineering Notebook tulee palauttaa viimeistään 20.1.2023 Robot Events –sivuston kautta. Tiedostoon johtava linkki lisätään joukkueen tietoihin omalla Robot Events –sivustolla. Tiedosto on jaettava siten, että linkin kautta on tiedostoon avoin lukuoikeus. Joukkue vastaa linkin toimivuudesta ja tiedoston jakamisesta oikein.

Joukkueen valmentaja vastaa joukkueen jäsenten vastuuvapauslomakkeiden (Participant Release Form) tallentamisesta Robot Events –sivustolle. Ohjeet lomakkeen täyttämiseksi. Kilpailun järjestäjä ei tarkista ovatko kaikki joukkueen jäsenet palauttaneet lomakeen.

Osallistumismaksut

Joukkueen rekisteröinti kilpailukaudelle on noin 130€ / 80€.

Kaikkien kilpailuun osallistuvien oppilaiden ja aikuisten tulee varata ilmoittautumisen yhteydessä osallistujapaketti. Osallistujapaketti kattaa tapahtuman aikaiset ruokailut, koulumajoituksen sekä t-paidan, osallistumisen kilpailuihin ja uimalakäynnin torstaina. Osallistujapaketin hintaan eivät vaikuta varataanko ruokailut ja majoitus yhdeksi vai kahdeksi yöksi. Osallistujapaketin hinta on 72€/ osallistuja.

Ruokailut ja majoittuminen

Ruokailut järjestetään majoituskoululla kilpailupaikan välittömässä läheisyydessä. Osallistujapaketti sisältää torstaina lounaan ja päivällisen ja perjantaina lounaan. Erityisruokavaliot huomioidaan ilmoittautumisen yhteydessä annettujen tietojen mukaisesti.

Koulumajoitus on tarjolla tapahtumapaikan välittömässä läheisyydessä Pohjolanrinteen koululla. Koulumajoitusta on saatavilla sekä keskiviikon ja torstain että torstain ja perjantain väliseksi yöksi. Koulumajoitus sisältää iltapalan ja aamupalan. Erityisruokavaliot huomioidaan ennakkoilmoittautumisen mukaisesti. Majoittumistarvikkeet joukkueet tuovat itse ja majoittuminen tapahtuu luokkahuoneissa ja juhlasalissa. Päivän ajaksi majoittumistarvikkeet tulee siirtää varastoon.

Muuta tärkeää

Joukkueita tai kilpailijoita ei ole vakuutettu järjestäjien puolesta erikseen. Lähettävät koulut vastaavat oppilaiden vakuutusturvasta.

Kilpailu on julkinen tapahtuma ja siellä otettuja kuvia voidaan käyttää mediassa ja verkkosivuilla. Joukkueen vastuuopettaja huolehtii siitä, että oppilaiden huoltajilta on saatu tarvittavat kuvausluvat.

Lisätiedot ja kysymykset:

Reetta Viitanen
Robotiikan opetuksen erityisasiantuntija
reetta.viitanen@riihimaki.fi
p. 040 141 8378